控制實驗SCAMPER設計用

**專題名稱：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 組別：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 姓名：\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |
| --- | --- |
| 方法/說明 | 請寫出設計架構中的對應的素材 |
| **替代(S)**  何物可被『取代』 | 將A代替成B |
|  |
| **合併(C)**  和某物合併成為一體? | 將A和B合起來，且能看到兩個原本的性質 |
|  |
| **調適 (A)**  **(微調)**  原物可否有需要調整的地方？ | 進行變動 |
|  |
| **修改 (M)**  **(大幅更動)**  改變原物的某些特質如意義？ | 大幅更動 |
|  |
| **其他用途（put to other uses）**  除了原功能外，是否能開發其他用途？ | 不同領域應用 |
|  |
| **消除(E)**  將原物變小？濃縮？或省略某些部份？ | 刪除某一部份 |
|  |
| **重排(R)**  重新安排原物的排序？或把相對的位置對調？ | 調動前後順序 |
|  |

**控制實驗專題『SCAMPER設計說明』**

原設計要素

定義問題

問題分析

使用法則與說明

產生新設計要素

**一、產品導向**

尋找目標

評論現有產品

生成創新功能

產品包裝

**二、功能導向**

鎖定工作平台

聯想其他用途

結合其他功能或目標

第一部分

小組報告

產品構想

是

是否符合預期結果？

否

建立SCAMPER資料庫

第二部分

小組第一次SCAMPER發想說明

使用SCAMPER修正產品

簡介組員經驗與技術的考量

產品設計簡介與功能說明

其他小組進行可行性分析互評：

執行、技術、時程、經濟

第三部分

小組互評

專題可行性

是

是否符合預期結果？

否

修改SCAMPER資料庫

第四部分

小組第二次SCAMPER設計

使用SCAMPER修正產品

小組對產品功能進行重要性排序

小組執行專題產品

問題解決直到完成專題

第五部分

工作檢核

每兩個禮拜助教檢核小組專題進度